

# GeoXpert



## **Présentation :**

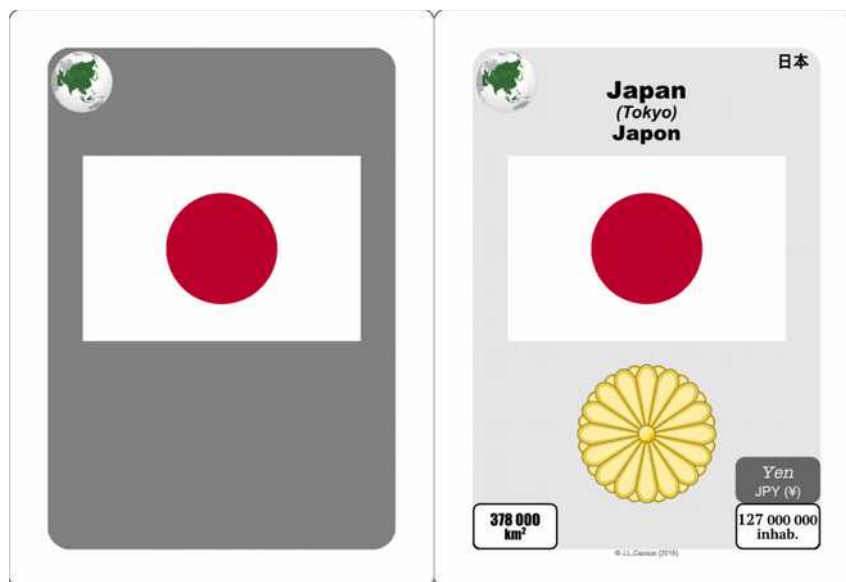
GeoXpert est un jeu d'alignement de cartes qui permet d'améliorer ses connaissances en géographie.

Il faut tout d'abord reconnaître une carte représentant un pays d'après son drapeau, puis venir la ranger dans une ligne de cartes en fonction de sa superficie ou de sa population.

La boîte de base contient 100 cartes avec les pays les mieux connus.

Chaque carte représente un pays du monde avec son drapeau de chaque côté de la carte. Mais une face uniquement de la carte possède la totalité des informations avec le nom du pays (en anglais, en français et dans les langues officielles du pays), la capitale, la monnaie, les armoiries et, surtout, la superficie et la population.

On peut jouer à autant de joueurs qu'on le souhaite. On peut aussi jouer tout seul en mode solitaire.



*Cartes du Japon : face-drapeau / face-infos*

## **Déroulement du jeu :**

Les cartes forment une pile placée entre les joueurs avec la face ne comportant que le drapeau visible. Chaque joueur reçoit 9 cartes et les place devant lui, toujours face-drapeau visible. Il est interdit de regarder ou de montrer les faces avec le nom et les informations des pays.

Une carte est prélevée sur la pile et placée au centre de la table face-info visible. Le premier joueur choisit une de ses cartes et la place par rapport à la carte de départ en la comparant : au-dessus s'il estime que sa population est plus grande ou au-

dessous s'il la croit plus petite ; ou bien à droite ou à gauche pour une superficie supérieure ou inférieure. Il doit alors deviner et dire à haute voix de quel pays il s'agit. A ce moment-là seulement il retourne la carte pour révéler ses informations.

Quatre cas de figure sont possibles et on exécute alors les actions du tableau ci-dessous :

	Carte bien placée : elle reste en place dans l'alignement	Carte mal placée : elle est écartée dans la défausse
Pays identifié	Ecarter une carte de plus, au choix, de son stock	Prendre une carte au choix dans la pioche (en ne regardant que le côté drapeau)
Pays non identifié	Aucune action supplémentaire	Prendre la première carte de la pioche

À chacun leur tour, les joueurs continuent d'insérer leurs cartes unes à unes, soit dans la ligne horizontale des superficies, soit dans la ligne verticale des populations, selon le même mode : placer, nommer, puis retourner et appliquer les actions du tableau.



Partie en action : quel est ce pays avec le drapeau jaune-bleu-rouge ?

### **Fin de partie :**

Le vainqueur sera le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

Si plusieurs joueurs terminent dans un même tour, alors les autres joueurs sont éliminés et ceux encore en course tirent chacun une carte supplémentaire pour tenter de se départager.

Si la pile de cartes à tirer est vidée avant qu'aucun joueur n'ait pu terminer, le vainqueur est le joueur possédant le plus petit nombre de cartes devant lui.

### **Jeu en solitaire :**

Les cartes sont mélangées et présentées en tas, face-drapeau visible.

Le joueur prend la première carte, la nomme, puis la retourne. Si la carte est fautive, la réussite a échoué. Si la carte est juste, elle forme le point de départ. Le joueur prend alors la 2e carte, la nomme et la place par rapport à la 1ère comme pour le jeu à plusieurs, sur une ligne horizontale pour la superficie, ou verticale pour la population.

Dès qu'une carte est mal nommée ou mal placée, la réussite est terminée.

On compte alors le nombre de cartes alignées sur la table. Cela constitue le score obtenu.