

# GeoXpert



## Présentation :

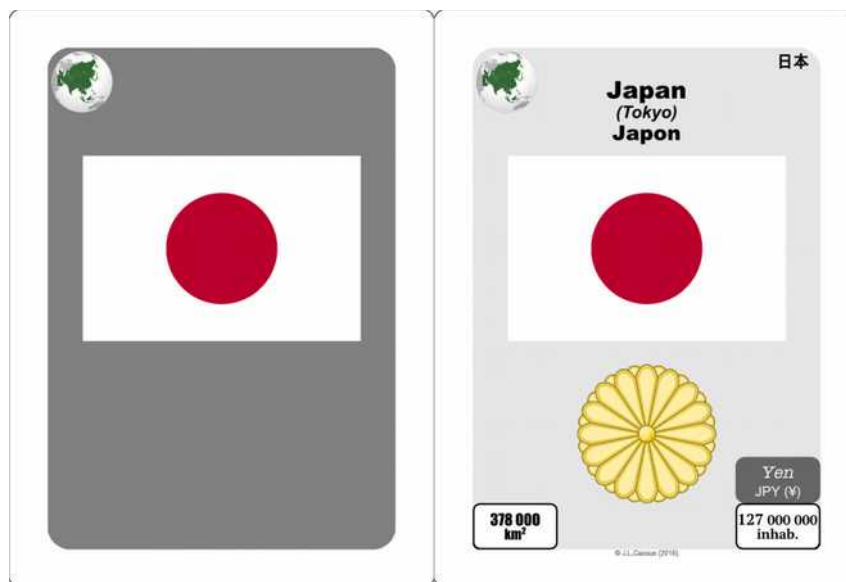
GeoXpert est un jeu d'alignement de cartes qui permet d'améliorer ses connaissances en géographie.

Il faut tout d'abord reconnaître une carte représentant un pays d'après son drapeau, puis venir la ranger dans une ligne de cartes en fonction, au choix, de sa superficie ou de sa population.

La boîte de base contient 107 cartes avec les pays les mieux connus.

Chaque carte représente un pays du monde avec son drapeau de chaque côté de la carte. Mais une face uniquement de la carte possède la totalité des informations avec le nom du pays (en anglais, en français et dans les langues officielles du pays), la capitale, la monnaie, les armoiries et, surtout, la superficie et la population.

On peut jouer à autant de joueurs qu'on le souhaite. On peut aussi jouer tout seul.



Cartes du Japon : face-drapeau / face-infos

## Déroulement du jeu :

En début de partie, les joueurs conviennent s'ils préfèrent jouer en comparant les pays/cartes d'après les superficies ou bien les populations.

Les cartes forment une pile placée entre les joueurs avec la face ne comportant que le drapeau visible. Chaque joueur reçoit 9 cartes et les place devant lui, toujours face-drapeau visible. Il est interdit de regarder ou de montrer les faces avec le nom et les informations des pays.

Une carte est prélevée sur la pile et placée au centre de la table face-info visible. Elle forme le point de départ d'une ligne. À chacun leur tour, les joueurs placent une de leurs cartes au choix en l'insérant dans la ligne des cartes précédentes, mais sans révéler ses informations. Une fois que le joueur a placé cette carte, il doit deviner et dire à voix haute de quel pays il s'agit, puis il retourne la carte pour révéler ses informations. Quatre cas de figure sont possibles et on exécute alors les actions du tableau ci-dessous :

	Carte bien placée : elle reste en place dans l'alignement	Carte mal placée : elle est écartée dans la défausse
Pays identifié	Ecarter une carte de plus, au choix, de son stock	Prendre une carte au choix dans la pioche (en ne regardant que le côté drapeau)
Pays non identifié	Aucune action supplémentaire	Prendre la première carte de la pioche

Le tour passe ensuite au joueur suivant.

Au fil du jeu, les cartes forment donc une ligne classée en ordre croissant selon la superficie ou la population, dans laquelle les joueurs viennent successivement placer leurs cartes unes à unes.



*Partie en action : quel est ce pays avec le drapeau jaune-bleu-rouge ?  
Où le placer dans la ligne en fonction de sa superficie ?*

**Fin de partie :**

Le vainqueur sera le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

Si plusieurs joueurs terminent dans un même tour, alors les autres joueurs sont éliminés et ceux encore en course tirent chacun une carte supplémentaire pour tenter de se départager.

Si la pile de cartes à tirer est vidée avant qu'aucun joueur n'ait pu terminer, le vainqueur est le joueur possédant le plus petit nombre de cartes devant lui.